

[10学科35専攻] デザイン総合校TDGは 専門性の高い授業で即戦力のプロを輩出します。

■ グラフィックデザイン学科

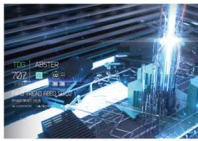


- 専攻**
- グラフィックデザイン専攻
 - イラストデザイン専攻
 - 広告デザイン専攻
 - 出版デザイン専攻
 - Webデザイン専攻
- デザイナーコース
エンジニアコース

主な授業

・Illustrator & Photoshop・アイデアワーク・フローイング・タイポグラフィ
・InDesign・Web制作・イラストプラス・広告コミュニケーション・グラフィックデザイン
・ブランディング・ブックデザイン・パッケージデザイン・コピーライティング

■ 映像デザイン学科



- 専攻**
- 3DCG専攻
 - VFX専攻
 - モーショングラフィックス専攻

主な授業

・Photoshop/AfterEffects・映像演出・デッサン・CGクリエイター検定
・Maya(モーションアニメーション)・Houdini・NUKE(コンポジット)
・モーショングラフィックス・CINEMA 4D・制作管理・VFX撮影・撮影実習

■ プロダクトデザイン学科



- 専攻**
- 雑貨デザイン専攻
 - 工業デザイン専攻
 - トイデザイン専攻
 - カーデザイン専攻
 - フィギュア造形専攻
- 3D造形コース
立体造形コース

主な授業

・商品企画・PC基礎・素材造形・ガラス工製作・ポトフォリオ制作・3DCAD
・アクセサリー造形・フィギュア制作・工業設計デザイン・キャリアデザイン
・プロダクトデザイン概論・スケッチワーク・マーケティング概論

■ インテリアデザイン学科



- 専攻**
- インテリアデザイン専攻
 - インテリアコーディネート専攻
 - ショップデザイン専攻
 - 空間演出デザイン専攻
 - 家具デザイン専攻

主な授業

・図面基礎・照明プランニング・住宅デザイン・ショップデザイン・舞台装飾
・材料論・家具論・Vectorworks・イベントディスプレイ・インテリアコーディネーター
資格対策・Illustrator・Photoshop・InDesign

■ イラストレーション学科



- 専攻**
- イラストレーション専攻
 - メディアイラスト専攻
 - デジタルイラスト専攻
 - ゲームイラスト専攻
 - キャラクターイラスト専攻
 - 絵本創作専攻

主な授業

・コミュニケーション論・カラーセンス・イラストレーション実習・デジタル基礎
・デッサン・フローイングテクニック・ゲームイラスト・コミックイラスト実習
・InDesign基礎・絵本創作・デジタルイラスト・メディアイラスト

■ コミックイラスト学科



- 専攻**
- コミックイラスト専攻
 - コミックキャラクター専攻

主な授業

・コミックイラスト基礎・アイデアトレーニング・カラーセンス・ベーステクニック
・キャリアプランニング・乙女イラスト・コンセプトアート・キャラクターワーク
・ゲーム2Dデザイン・人体ポーズ・デジタルデッサン・業界研究

■ 建築デザイン学科



- 専攻**
- 建築デザイン専攻
 - 住宅デザイン専攻

主な授業

・設計製図・CAD・空間構成・デザイン実習・住居概論
・住宅計画・店舗計画・建築計画・都市計画・建築法規・施工概算
・1級2級建築士受験対策

■ デザイン研究学科 (1年制)

2年制課程以上のデザイン系・芸術系・建築系の
専門学校を卒業した人と、
デザイン系・芸術系・建築系の大学・短大・高等専門学校
を卒業した人が学ぶ1年課程の学科です。
自分自身のスキルアップと就職が目的となります。

※キャリアアップデザイン専攻
いままでの経験を生かして、新たな自分の目標を設定して向かい、これまでの学習
に加える課題を履き、それに取り組み、なりたい自分になることを目的とします。

■ マンガ学科



- 専攻**
- マンガ専攻
 - デジタルマンガ専攻
 - マンガストーリー専攻

主な授業

・マンガテクニク・ネーム演習・マンガ制作・マンガシナリオ・クリアスタジオ基礎
・マンガ制作論・マンガ作品論・マンガカラダングル・デジタルマンガ
・マンガ実践・アニメスタ実習・原作演習

■ ファッション・メイク学科



- 専攻**
- ファッションデザイン専攻
 - セルフプロデュース専攻
 - メイク専攻

主な授業

・ファッションデザイン基礎・PC基礎・コーディネート実習・ファッションスタイル画
・1パターン1・コスチュームデザイン・リアルファッション・トレンド研究
・ファッションCAD・マーケティングラボ・ヘアメイク・ネイルアート・WEBビジネス

学生と企業を結ぶ「業界EXPO」

Adachi学園では、大規模な就職・デビューイベント
「業界EXPO」を、1年生の1月に開催します。
内定・デビュー獲得に向けた本格的な就職活動を
早期にスタートさせることで、よりモチベーション
の高い学生を育成します。
(2020年11月は、東京地区における5校の専門学校
での分散開催により、新型コロナウイルスの感
染対策を実現しました。)



専門性の高い2.5年間のカリキュラムでデザインのプロを育てる

